



MAŁOPOLSKA

## OFERTA EDUKACYJNA DLA UCZNIÓW SZKÓŁ PONADPODSTAWOWYCH

### *Ciekawostki o książkach*

**Opis:** co to jest książka? Jaka jest najbardziej zaskakująca publikacja? Czy książki pachną? Podczas zajęć dowiedzie się tego i o wiele więcej! Omówienie licznych ciekawostek związanych z książkami-prezentacja. Zwiedzanie zakamarków biblioteki.

**Adresaci:** uczniowie szkół ponadpodstawowych.

**Nowość!**

**Czas trwania:** 70 min.

### *Co mówią nam (o nas) rzeczy?*

**Opis:** warsztaty w oparciu m.in. o fragment Rzeczy, których nie wyrzuciłem M. Wichy. Uczniowie będą mieć okazję do zastanowienia się nad wpływem przedmiotów na to, jak odbierają nas inni ludzie. Pod rozwagę wzięta zostanie kwestia posiadania w odniesieniu do funkcji rzeczy i wartości, którą się im przypisuje. Przy pomocy gry wideo o nazwie Unpacking uczniowie będą mieć możliwość doświadczenia tego, że przedmioty w pewien sposób są towarzyszami naszej podróży przez codzienność.

**Adresaci:** uczniowie szkół ponadpodstawowych.

**Nowość!**

**Czas trwania:** 90 min.

### *Jak zostać królem – gra terenowa*

**Opis:** przenieś się w czasy wielkich królów i odkryj sekrety władzy! „Jak zostać królem” to emocjonująca gra edukacyjna stworzona z okazji Tysiąclecia Korony Polskiej. Wciel się w pretendenta do tronu i przejdź przez wyzwania, które stawiały przed przyszłymi monarchami – od prób mądrości aż po sztukę wojenną.

Gra pełna pełną zagadek, rywalizacji i ciekawostek historycznych!

**Nowość!**

**Adresaci:** uczniowie szkół ponadpodstawowych.

**Czas trwania:** 180 min.

### **Od fraszki do trenu, czyli świat Jana Kochanowskiego**

**Opis:** podczas zajęć uczniowie poznają najważniejsze fakty z życia i twórczości Jana Kochanowskiego – jednego z najwybitniejszych poetów polskiego renesansu. Lekcja w przystępny sposób przybliży realia epoki, drogę twórczą autora oraz znaczenie jego dzieł dla kultury i języka polskiego. Uczniowie dowiedzą się m.in. czym wyróżniają się *fraszki*, *pieśni* i *treny* oraz jakie wartości były ważne dla humanisty renesansowego.

Integralną częścią zajęć będzie biblioteczna gra edukacyjna poświęcona Janowi Kochanowskiemu. Poprzez zabawę, rozwiązywanie zadań i pracę zespołową uczniowie utrwalą zdobytą wiedzę, rozwiną umiejętność współpracy oraz przekonają się, że nauka o literaturze może być ciekawa i angażująca. Zajęcia łączą elementy edukacyjne z aktywnymi formami pracy, sprzyjając kreatywnemu poznawaniu klasyki literatury polskiej.

**Adresaci:** uczniowie szkół ponadpodstawowych.

**Nowość!**

**Czas trwania:** 90 min.

### **W starych księgach zaklęte...**

**Opis:** lekcja o Starych drukach to fascynująca podróż w czasie, gdy książki były luksusowym, artystycznym rękodziełem i przełomem technologicznym. Przeniesiemy się do czasów i księzek z okresu między XV a XVIII wiekiem. Uczniowie poznają cechy inkunabułów, rodzaje opraw, znaki własnościowe (ekslibrisy, superekslibrisy) oraz rolę drukarstwa w kulturze, co pomoże zrozumieć ewolucję nośników informacji i znaczenie dziedzictwa bibliotecznego.

**Adresaci:** uczniowie szkół ponadpodstawowych.

**Nowość!**

**Czas trwania:** 90 min.

### **„Z czegoś trzeba zrezygnować...” Utopie, ich przeciwieństwo oraz krytyka**

**Opis:** zajęcia skupią się wokół tematu utopii w literaturze i mediach. Uczniowie przygotowują własne projekty idealnego społeczeństwa, a pracując z fragmentami tekstu Utopii Thomasa Morusa, skonfrontują się z koncepcją, która zapoczątkowała cały gatunek literacki. Ponadto poznają inne literackie i medialne utopie, a także dowiedzą się, czym są antyutopie. Wspólnie z prowadzącym młodzież zastanowi się, co jest istotą utopizmu, jakie praktyczne zastosowanie może on mieć i jakie zagrożenia za sobą niesie.

**Adresaci:** uczniowie szkół ponadpodstawowych.

**Nowość!**

**Czas trwania:** 90 min.