



OFERTA EDUKACYJNA DLA UCZNIÓW KL. 4-6 SZKOŁY PODSTAWOWEJ

Czy słowa mogą ranić? Plotka

Opis: zajęcia z wykorzystaniem tekstu książki „Jabłko Pana Peabodego”. Uczniowie na podstawie opowiadania dowiedzą się jaką krzywdę można wyrządzić słowami i jak ciężko to potem naprawić, poznają też mechanizm powstawania plotki oraz jej konsekwencje. Na koniec wspólnie rozszyfrujemy słowa poety J. Sztaudyngera dotyczące mocy wypowiedzianych słów oraz rozwiążemy krzyżówkę. Uczestnicy zastanowią się nad sposobami zapobiegania plotkom oraz stworzą księgę magicznych słów.

Adresaci: uczniowie kl. 4-6 SP.

Czas trwania: 90 min.

Dawno, dawno temu..., gdy książki pisano ręcznie

Opis: warsztaty przybliżają historię książki, a zwłaszcza okres ręcznego kopiowania tekstu, stopniowego wprowadzania ozdóbek i ilustracji. Uczestnicy poznają m.in. terminy: rękopis, inicjał. Dowiadują się jak wyglądała praca dawnego skryby, iluminatora, z czego wytwarzano barwniki używane do tworzenia inicjałów i miniatur w rękopiśmiennych księgach. W trakcie zajęć wykorzystujemy prezentację multimedialną oraz egzemplarze książek z naszych zbiorów.

Adresaci: uczniowie kl. 4-6 SP.

Czas trwania: 90 min.

Detektywi w akcji

Opis: zapoznanie uczniów z opowiadaniem „Tajemnica stoika z dżemem”, rozwikłanie zagadki z Doliny Muminków, ćwiczenie pisania krótkiego tekstu użytkowego- ogłoszenia. Edukacja czytelnicza i polonistyczna „na wesoło”. Na koniec możliwość zwiedzania biblioteki.

Adresaci: uczniowie kl. 4 SP

Czas trwania: 60 min. lub 90 min. ze zwiedzaniem

Nowość!

Legandy na planszy

Opis: uczniowie poznają wybrane polskie legendy oraz utrwala wiadomości dotyczące charakterystycznego dla średniowiecza gatunku epickiego. W drugiej części lekcji zagrają w gry planszowe na motywach legend.

Adresaci: uczniowie kl. 4-5 SP.

Czas trwania: 90 min.

Łowcy potworków językowych

Opis: nauka języka polskiego w zabawnej formie! Podczas lekcji porozmawiamy o normie językowej i omówimy najczęstsze błędy, a następnie wspólnie „zapolujemy” na językowe potworki. Utworzona przez uczniów galeria oswojonych okazów będzie miłą pamiątką, dzięki której lekcja na długo zostanie w pamięci.

Adresaci: uczniowie kl. 4-6 SP.

Nowość!

Czas trwania: 70 min.

Magiczny Świat Doliny Muminków

Opis: zapraszamy do niesamowitej i magicznej krainy, w której czeka was spotkanie z Muminkami. Podczas tej wyprawy, poznacie ich zwyczaje, dowiedzie się czemu Mama Muminka jest Mamą Muminka, kim są tajemnicze Hatifnaty, poznacie autorkę opowiadań Tove Jansson oraz wiele innych ciekawostek. Ponadto będziecie mogli stworzyć własne opowieści, zilustrować je, a także brać udział w interaktywnych grach i zabawach inspirowanych przygodami Muminków.

Adresaci: uczniowie kl. 4-6 SP.

Czas trwania: 90 min.

Małeńki Olbrzym - Jan Matejko

Opis: zajęcia prezentują życie i twórczość artysty. Poprzez ukazanie ciekawostek, anegdot związanych z twórcą przybliżają postać tego wielkiego krakowianina. W trakcie warsztatów wykorzystujemy m.in. technikę dramy, tworząc żywe obrazy.

Adresaci: uczniowie kl. 4-6 SP.

Czas trwania: 90 min.

Mózg jako centrum dowodzenia – jak steruje naszym ciałem i myślami?

Opis: podczas zajęć uczniowie zapoznają się z podstawową budową anatomiczną mózgu człowieka oraz jego kluczową rolą w funkcjonowaniu organizmu. Lekcja przybliży również niezwykle zdolności mózgu, takie jak zdolność uczenia się, zapamiętywania czy adaptacji do zmian. Uczniowie dowiedzą się, w jaki sposób można wspierać prawidłowe funkcjonowanie mózgu poprzez zdrowy styl życia. Omówione zostaną również zagrożenia dla zdrowia mózgu, w tym negatywny wpływ długotrwałego stresu czy substancji psychoaktywnych. Celem lekcji jest rozwijanie wiedzy biologicznej na temat budowy i funkcjonowania mózgu oraz zwiększenie świadomości, jak dbać o jego zdrowie i sprawność na różnych etapach życia.

Adresaci: uczniowie kl. 6 SP.

Czas trwania: 60 min.

Nowość!

Sekrety biblioteki – na tropie zbiorów

Opis: zapraszamy w wyjątkową podróż z przygodami, podczas której uczestnicy staną się poszukiwaczami skarbów ukrytych w murach ponad stuletniej księżnicy! Otwieramy swoje „półki czasu”, prezentując unikatowe i rzadkie zbiory, których nie znajdziecie w innej bibliotece. To nie jest zwykła lekcja – to dynamiczne wyzwanie, które uczy podejmowania decyzji, dedukcji, kreatywności, zdrowej rywalizacji i współpracy w grupie. Uczniowie zdobędą nieoczywistą wiedzę o bibliotecznych zasobach, świetnie się przy tym bawiąc i odkrywając tajemnice przeszłości w nowoczesny, angażujący sposób.

Adresaci: uczniowie kl. 4 SP.

Czas trwania: 180 min.

Nowość!

Świat w obrazkach - komiks jako forma opowiadania historii

Opis: celem warsztatów jest popularyzacja medium komiksowego oraz podstawowej wiedzy na temat jego historii i języka wyrazu, a także prezentacja zasobów biblioteki oraz ćwiczenie zdolności narracyjnych przy pomocy działalności twórczej. Podczas zajęć przedstawione zostaną najciekawsze fakty o narracjach obrazkowych. Dzieci będą miały również możliwość stworzenia krótkiej formy komiksowej na zadany temat.

Adresaci: uczniowie kl. 4-6 SP.

Czas trwania: 90 min.

Historia Zamku na Wawelu

Opis: celem lekcji jest zapoznanie uczniów z historią powstania Zamku na Wawelu, legendami z nim związanymi, stylami sztuki, oraz ludźmi, którzy mieli wpływ na jego dzieje. Lekcja będzie przeprowadzona w formie prezentacji w Canvie, wzbogacona krzyżówkami, układanką, a także grą planszową.

Adresaci: uczniowie kl. 6 SP.

Czas trwania: 50 min.

Trenuj logiczne myślenie z Rummikub!

Opis: Rummikub to nie tylko gra, ale także świetny trening logicznego myślenia. Podczas zajęć uczniowie poznają historię powstania Rummikub oraz dowiedzą się, na czym polega fenomen tej popularnej gry. Następnie w przystępny sposób, z wykorzystaniem prostych ćwiczeń, zostaną omówione podstawowe zasady gry. W drugiej części zajęć odbędą się rozgrywki, podczas których uczniowie wykorzystają poznane informacje w praktyce.

Adresaci: uczniowie kl. 4-6 SP.

Nowość!

Czas trwania: 80 min.

Trenuj mózg w bibliotece

Opis: rozgrywki w gry planszowe to „siłownia” dla mózgu. Na zajęciach uczniowie grają w gry planszowe rozwijające logiczne i strategiczne myślenie, pamięć, koncentrację oraz umiejętność planowania, kodowania i przewidywania.

Adresaci: uczniowie kl. 4-6 SP.

Czas trwania: 90 min.

Z Bilbem po Śródziemiu

Opis: świat Śródziemia to jeden z najbardziej znanych i lubianych światów fantasy stworzonych w historii literatury. Zajęcia utrzymane są w atmosferze fantastycznego świata pełnego krasnoludów, elfów i smoków. Odbywają się w formie gry terenowej. Uczniowie na ten czas dzieleni są na zespoły. Zadania oparto na motywach lektury Hobbit, czyli tam i z powrotem, J. R. R. Tolkiena. Podczas zajęć prezentowane są wybrane wydania książek i gier planszowych opartych na motywach lektury wiodącej.

Adresaci: uczniowie kl. 4-6 SP.

Czas trwania: 120 min.