

ROK SZKOLNY 2018/2019

OFERTA EDUKACYJNA DLA UCZNIÓW KL. 1-3 SP

PEDAGOGICZNA BIBLIOTEKA WOJEWÓDZKA IM. H. KOŁŁĄTAJA W KRAKOWIE

Temat zajęć	Krótki opis	Adresaci	Czas trwania	Uwagi
Co biblioteka skrywa	Gra terenowa w przestrzeni biblioteki. Zajęcia utrzymane są w bajkowej atmosferze. Prezentują w bardzo ciekawych formach materiały gromadzone w bibliotece od Starych druków (skany), poprzez książki, czasopisma, płyty, kasyety, po gry planszowe. Na zajęciach wykorzystuje się m.in.: rzeczywistość 4D, kody QR, programowanie, interaktywna podłoga "Magiczny Dywan". Dodatkowo: prezentacja filmu familijnego (30 min.).	uczniowie kl. 1-3 SP	180-240 min.	Zgłoszenia na grę najpóźniej na 2 tygodnie przed terminem. Realizacja wyłącznie w środy przed południem – raz w miesiącu.
Dobre maniere czyli savoir-vivre dla dzieci	Zajęcia przybliżające uczniom sztukę savoir-vivre. Na warsztatach uczniowie poznają zasady dobrego zachowania w różnych, życiowych sytuacjach, dowiedzą się jak prawidłowo powinna być ułożona zastawa stołowa, zapoznają się z różnymi technikami układania serwetek, poznają podstawowe pojęcia związane z dobrymi manierami, a także usystematyzują wiedzę dotyczącą zasad zachowania w określonych codziennych sytuacjach.	uczniowie kl. 1-3 SP	90 min.	Realizacja w czwartki.

Edukacja patriotyczna	Warsztaty poświęcone symbolom narodowym (godło, flaga, hymn). Prezentacja filmu edukacyjnego, układanie puzzli i wspólne ilustrowanie książki.	uczniowie kl. 1-2 SP	Ok. 60 min.	
Herby – a co to takiego?	Warsztaty dla dzieci poświęcone wybranym symbolom narodowym większych i mniejszych ojczyzn (godła narodowego, godeł województw, miast, gmin, wybranych polskich rodów szlacheckich). Na zajęciach w przystępny sposób omawiane są elementy herbów szlacheckich zgodnie ze sztuką blazowania. Ponadto: prezentacja filmów edukacyjnych, układanie puzzli, kolorowanie przygotowanych herbów szlacheckich oraz projektowanie własnego herbu rodowego.	uczniowie kl. 1-3 SP	45-60 min.	
Kosmos w bibliotece!	Astronomia w pigułce. Poznajemy Układ Słoneczny. Zajęcia z wykorzystaniem tabletów i technologii 3D oraz narzędzi Kahoot.	uczniowie kl. 1-3 SP	90 min.	Realizacja we wtorki i środy.
100 lat temu w Krakowie... odkrywamy tajemnice. Gra miejska	Historia Krakowa sprzed 100 lat w formie gry edukacyjnej na terenie ograniczonym: Al. Focha i 3 Maja, ul. Piłsudskiego. Gra nawiązuje do osoby Józefa Piłsudskiego i jego związków z Krakowem.	uczniowie kl. 3 SP	150 minut	Realizacja w środy. Istnieje możliwość skrócenia czasu trwania zajęć. Zadania konkursowe dostosowane są do wieku uczniów.
Mój przyjaciel Robot	Poznanie zasad programowania i kodowania z wykorzystaniem robota edukacyjnego Photon. Podczas warsztatów uczniowie poznają	uczniowie kl. 1-3 SP	90 min.	Zajęcia dostosowane są do wieku i możliwości uczniów.

	podstawowe wiadomości z zakresu programowania i kodowania, zakodują codzienne czynności, zdobędą wiedzę o zbiorach gromadzonych w Bibliotece lub zagrają w BINGO, a to wszystko dzięki robotowi Photon.			
<i>Na wyżynie Abisyńskiej. Wrażenia bibliotekarza z podróży do Etiopii</i>	Prezentacja multimedialna dla szkół z wyjazdu wolontariackiego, dotyczącego pomocy bibliotekom szkolnym w Etiopii. Wrażenia z pobytu, oryginalne zdjęcia i liczne ciekawostki.	uczniowie kl. 1-3 SP	90 min.	Realizacja we wtorki i środy.
<i>Tajemnice bibliotecznego kuferka</i>	Zapoznanie dzieci z różnorodnością materiałów gromadzonych w bibliotekach. Pokazanie zmian sposobu zapisu i przekazu tekstu oraz obrazu. Zaprezentowanie różnych urządzeń odtwarzających dźwięk i obraz. Samodzielna obsługa - znaczenie bhp.	uczniowie kl. 1-3 SP	60 min.	
<i>Wielcy Polacy : Maria Skłodowska-Curie</i>	Warsztaty czytelnicze z wykorzystaniem TIK poświęcone jednej z najbardziej znanych Polek. Dzięki prezentacji multimedialnej uczniowie poznają liczne ciekawostki zaczerpnięte z książki dla dzieci "Kim była Maria Skłodowska-Curie?" Megan Stine, a także utrwalą zdobyte wiadomości w interaktywnym quizie z wykorzystaniem tabletów i platformy Kahoot.	uczniowie kl. 1-3 SP	ok. 60 min.	
<i>Z Europkiem przez Europę</i>	„Z Europkiem przez Europę!” - edukacyjna gra planszowa, w której smok Europek zabiera graczy w pełną przygodę podróż po Europie. Zawarto w niej informacje	uczniowie kl. 1-3 SP	60 min.	

	dotyczące wiedzy ogólnej, historii, geografii, kultury i obyczajów odwiedzanych krajów. Zachęca do nauki języków obcych.			
Znani krakowianie – Jan Matejko	Zajęcia przybliżają postać Jana Matejki. W sposób przystępny prezentują życie i twórczość artysty. Warsztaty bazują na tekście utworu Anny Świrszczyńskiej <i>O Janie Matejce i panu Kajetanie</i> . W trakcie warsztatów wykorzystywana jest prezentacja PowerPoint. W końcowej fazie zajęć dzieci podzielone na dwie grupy rywalizują, rozwiązując krzyżówkę sprawdzającą zdobyte wiadomości.	uczniowie kl. 1-3 SP	ok. 90 min.	
Znani krakowianie – św. Jadwiga, królowa	Zajęcia przybliżają postać św. Jadwigi. Bazują na tekście utworu Marty Galos <i>Królowa Jadwiga</i> . W trakcie warsztatów wykorzystywana jest prezentacja PowerPoint. Uczniowie wykonują ilustracje do zaprezentowanego utworu literackiego, które są następnie wklejane do wcześniej przygotowanej książeczki.	uczniowie kl. 1-3 SP	ok. 90 min.	