



MAŁOPOLSKA

OFERTA EDUKACYJNA DLA UCZNIÓW KL. 7-8 SZKOŁY PODSTAWOWEJ

FILIA W CHRZANOWIE

Tajemnice biblioteki pedagogicznej

Opis: zajęcia edukacyjne wprowadzające młodzież w świat bibliotek specjalistycznych obejmują omówienie rodzajów katalogów oraz ćwiczenia praktyczne w wyszukiwaniu informacji zarówno w katalogach tradycyjnych, jak i online.

Adresaci: uczniowie kl. 7-8 SP.

Czas trwania: 45 min.

Świat rozszerzonej rzeczywistości

Opis: zajęcia edukacyjne poświęcone odkrywaniu świata za pomocą nowoczesnych technologii. Uczniowie uczestniczą w wirtualnym zwiedzaniu wybranych miejsc.

Adresaci: uczniowie kl. 7-8 SP.

Czas trwania: 45 min.

Kraina wyobraźni z Dixit

Opis: zajęcia edukacyjne z wykorzystaniem gry „Dixit”, które wspierają rozwój logicznego myślenia, koncentracji oraz kreatywności.

Adresaci: uczniowie kl. 7-8 SP.

Czas trwania: 60-90 min.

Zaprojektuj i zakoduj – kreatywna praca z Ozobotem

Opis: zajęcia wprowadzające uczniów w świat kodowania z wykorzystaniem Ozobotów. Uczestnicy uczą się podstaw programowania, tworząc trasy i polecenia dla robotów w formie wizualnej. Zajęcia rozwijają logiczne myślenie i kreatywność.

Adresaci: uczniowie kl. 7-8 SP.

Czas trwania: 45-60 min.

Zabawy literackie z Pictionary Air

Opis: zajęcia biblioteczne z wykorzystaniem gry Pictionary Air 2, podczas których uczniowie tworzą rysunki i odgadują. Dzięki zabawie rozwijają wyobraźnię, spostrzegawczość oraz wiedzę o literaturze, a także wzmacniają umiejętność współpracy i integrują się jako grupa.

Adresaci: uczniowie kl. 7-8 SP.

Czas trwania: 45-60 min.

Słowny Challenge w Bibliotece

Opis: zajęcia biblioteczne, podczas których uczniowie bawią się słowem, tworzą wyrazy, rozwiązują anagramy i rywalizują w prostych grach językowych.

Adresaci: uczniowie kl. 7-8 SP.

Czas trwania: 60-90 min.

Drugie życie książki

Opis: zajęcia plastyczne dla klas 7–8, podczas których uczniowie nadają niepotrzebnym książkom „drugie życie”, tworząc dekoracje, zakładki i kreatywne przedmioty.

Adresaci: uczniowie kl. 7-8 SP.

Czas trwania: 60-90 min.

FILIA W MYŚLENICACH

„Wędrówki przez sześć kontynentów – cuda natury i najwspanialsze dzieła człowieka” - zajęcia z pokazem slajdów

Opis: w ramach edukacji międzykulturowej- kształtowanie u uczniów postawy ciekawości świata oraz poszanowania innych kultur i religii. Rozbudzanie ciekawości poznawczej uczniów.

Adresaci: uczniowie kl. 7-8 SP.

Czas trwania: 60 lub 90 min.

„Alaska- surowe piękno” - zajęcia z pokazem slajdów

Opis: ukazanie piękna dzikiej przyrody Alaski – jej fauny i flory . Lekcja wzbogacona o ciekawostki z życia alaskańskich zwierząt, opowieści o lodowcach, dzikich jeziorach i rzekach.

Adresaci: uczniowie kl. 7-8 SP.

Czas trwania: 60 lub 90 min.

„Z amazońskiej dżungli na Wyspy Galapagos” - zajęcia z pokazem slajdów z Ekwadoru i Galapagos

Opis: ukazanie życia amazońskiej dżungli, wulkanicznych krajobrazów Ekwadoru oraz dziewiczych wysp Galapagos słynących z wielkich żółwi oraz z niespotykanej symbiozy ludzi i zwierząt.

Adresaci: uczniowie kl. 7-8 SP.

Czas trwania: 60 lub 90 min.

„Od złotych plaż po dżunglę Amazonii. Brazylia w kilku odstępach” – zajęcia z pokazem slajdów

Opis: celem zajęć jest wzbogacenie wiedzy uczniów na temat Brazylii– historii (zwłaszcza w kontekście odkryć geograficznych i kolonizacji) i kultury, kształtowanie postawy otwartości i tolerancji wobec innych kultur, zapoznanie z regionem amazońskich lasów deszczowych, uwrażliwienie na aspekty związane z jego ochroną, zapoznanie z rdzennymi plemionami Brazylii.

Adresaci: uczniowie kl. 7-8 SP.

Czas trwania: 60 lub 90 min.

„Pałace, zamki i katedry Hiszpanii” – zajęcia z pokazem slajdów

Opis: celem zajęć jest prezentacja najważniejszych wiadomości z historii Hiszpanii w perspektywie najpiękniejszych budowli.

Adresaci: uczniowie kl. 7-8 SP.

Czas trwania: 60 min.

FILIA W NOWEJ HUCIE

Ocal świat przed Klapaucjuszem!

Opis: zajęcia mają na celu rozwinięcie wrażliwości ekologicznej uczniów z wykorzystaniem bajki S. Lema „Jak ocalał świat” oraz zapoznanie z twórczością S. Lema. Zajęcia w formie gry dydaktycznej.

Termin zajęć ustalany jest indywidualnie z nauczycielem

Adresaci: uczniowie kl. 7-8 SP.

Czas trwania: 90 min.

Im słońce wyżej, tym Sikorski bliżej. Gra dydaktyczna

Opis: zajęcia edukacyjne w formie gry dydaktycznej, których celem jest zapoznanie z postacią gen. W. Sikorskiego w związku z przypadającą w tym roku 80. rocznicą tragicznej śmierci. Uczniowie w trakcie zajęć mają okazję poznać historię rządu na uchodźstwie, postać J. Kowalewskiego oraz kształtować umiejętność interpretowania materiałów dokumentalnych.

Termin zajęć ustalany jest indywidualnie z nauczycielem

Adresaci: uczniowie kl. 7-8 SP.

Czas trwania: 90 min.

Piękno, ukryte w poezji. Gra dydaktyczna

Opis: zajęcia edukacyjne, których celem jest uwrażliwienie uczniów na piękno języka ojczystego poprzez świadomy odbiór utworów poetyckich na przykładzie twórczości W. Szymborskiej. Zajęcia dydaktyczne oparte na kreatywnych grach i zabawach językowych dostarczają uczniom wiedzę o zasadach konstrukcji językowej liryki oraz kształcą umiejętności rozpoznawania elementów rytmizujących wypowiedź.

Termin zajęć ustalany jest indywidualnie z nauczycielem

Adresaci: uczniowie kl. 7-8 SP.

Czas trwania: 90 min.

FILIA W OLKUSZU

Ligretto Lab: refleks, strategia, zabawa

Opis: uczestnicy zanurzą się w dynamiczną grę zespołową w lekkiej, pełnej emocji formie. Zajęcia rozwijające refleks, spostrzegawczość i umiejętność pracy w zespole. Uczestnicy uczą się szybkiego podejmowania decyzji, reagowania na zmieniającą się sytuację oraz planowania kilku ruchów naprzód. Dzięki wspólnej, równoczesnej rozgrywce gra wzmacnia komunikację, współpracę i zdrową rywalizację.

Adresaci: uczniów kl. 7-8 SP.

Czas trwania: 45 min.

Sztos – warsztat sprawności poznawczych

Opis: uczestnicy, pracując w trzech zespołach, podejmą różnorodne zadania wykorzystujące akcesoria z gry, sprawdzając swoją wiedzę, spostrzegawczość, zręczność i umiejętność współpracy. Zajęcia łączą elementy edukacji, aktywności ruchowej i zdrowej rywalizacji, tworząc inspirującą przestrzeń do rozwijania kompetencji poznawczych i społecznych.

Adresaci: uczniowie kl. 7-8 SP.

Czas trwania: 45 min.

Co uczeń powinien wiedzieć o prawie autorskim?

Opis: w czasie zajęć uczestnicy poznają najważniejsze pojęcia związane z prawem autorskim. Przyjrzą się też kluczowym postanowieniom licencji popularnych internetowych serwisów. Uzyskają świadomość, że prawo autorskie dotyczy ich nie tylko jako odbiorców, ale też jako twórców. Poznanie otwartych zasobów edukacyjnych dostępnych w Internecie możliwych do zastosowania na wszystkich etapach kształcenia oraz w bibliotekach, poznanie zasad wykorzystywania otwartych zasobów edukacyjnych w zgodzie z prawem oraz licencje Creative Commons.

Adresaci: uczniowie kl. 7-8 SP.

Czas trwania: 45 min.

Kryptonim: agent – łącz słowa w skojarzenia

Opis: ćwiczenia kreatywnego myślenia opartego na skojarzeniach, w których uczestnicy wcielają się w jedną z dwóch ról - każda związana jest z innym rodzajem zadań. Kapitanowie drużyn muszą wymyślać skojarzenia do zaprezentowanych słów w taki sposób, by połączyć ich możliwie jak najwięcej. Reszta grupy musi odgadnąć, co mógł mieć na myśli ich przedstawiciel. Łączenie losowych słów skojarzeniami, które drużyna ma odgadnąć, jest niezłą gimnastyką umysłową i zmusza do szukania haseł, które w kreatywny sposób zainspirują drużynę. Wykorzystanie gry Tajniacy.

Adresaci: uczniowie kl. 7-8 SP.

Czas trwania: 45 min.

Wyobraźnia jest początkiem tworzenia...

Opis: ćwiczenia twórczego i kreatywnego myślenia aktywizujące obie półkule mózgowe, ćwiczenia koncentrujące uwagę. Wykorzystanie gry Dixit.

Adresaci: uczniowie kl. 7-8 SP.

Czas trwania: 90 min.

„Mały Książę” dla małych i dużych

Opis: zajęcia z wykorzystaniem głośnego czytania, technologii AR, kreatywnych zadań oraz gry wielkoformatowej „POZNAJ KOSMOS” rozwijającą u dzieci wiedzę o układzie słonecznym i wszechświecie oraz prawach fizyki. W trakcie rozgrywki dzieci nauczą się najważniejszych informacji o Ziemi, sąsiadujących planetach i naszym miejscu w układzie słonecznym. Okulary VR.

Adresaci: uczniowie kl. 7-8 SP.

Czas trwania: 90 min.

Rysuj! Oglądaj! Zgaduj! - myślimy na różne sposoby

Opis: ćwiczenia twórczego i kreatywnego myślenia aktywizujące obie półkule mózgowe, koncentrujące uwagę. W czasie lekcji zostanie wykorzystany świecący pisak Pictionary AIR 2 wraz z przygotowanym zestawem haseł dotyczącym książki uzgodnionej z nauczycielem zamawiającym lekcję, następnie podzieleni na dwie drużyny będą przy pomocy pisaka odgadywać hasła. Przygotowane hasła zostaną narysowane przez uczniów i zostaną wykorzystane do gry Tajniacy.

Adresaci: uczniowie kl. 7-8 SP.

Czas trwania: 90 min.

Rysuj! Oglądaj! Zgaduj! - wyobraźnia na pełnych obrotach

Opis: ćwiczenia twórczego i kreatywnego myślenia aktywizujące obie półkule mózgowe, koncentrujące uwagę. W czasie lekcji zostanie wykorzystany świecący pisak Pictionary AIR 2. Uczniowie przygotowują hasła do wybranej lektury, następnie podzieleni na dwie drużyny będą przy pomocy pisaka odgadywać hasła. Przygotowane hasła zostaną narysowane przez uczniów i zostaną wykorzystane do gry Tajniacy.

Adresaci: uczniowie kl. 7-8 SP.

Czas trwania: 90 min.

Obraz w słowie – słowo w obrazie

Opis: zadania i łamigłówki słowne na pobudzenie wyobraźni, rozbudzenie kreatywności, konstruowanie poprawnych wypowiedzi ustnych i pisemnych z kartami Dixit MNK

Adresaci: uczniowie kl. 7-8 SP.

Czas trwania: 90 min.

Uwięzieni w czasie – zagadki doktora Thyme

Opis: umysłowa gra przygodowa „Escape room – podróż w czasie”, w której młodzież uczy się komunikacji, współdziałania, podejmowania decyzji, myślenia przyczynowo-skutkowego i radzenia sobie z presją czasu.

Adresaci: uczniowie kl. 7-8 SP.

Czas trwania: 90 min.

Ekspres Wiedzy do Hogwartu

Opis: zajęcia, w trakcie których uczniowie przy pomocy quizu mogą sprawdzić swoją wiedzę o Harrym Potterze. Okulary VR.

Adresaci: uczniowie kl. 7-8 SP.

Czas trwania: 45 min.

Założysz się? - pokaż na co Cię stać!

Opis: gra towarzyska, w której gracze wykonują zadania i obstawiają sukces lub porażkę innych graczy. Zasady są proste: gracze wykonują zadania (umysłowe lub zręcznościowe), a inni obstawiają, czy im się to uda. Zwycięża ten, kto najlepiej obstawia i najsukuteczniej wykonuje zadania.

Adresaci: uczniowie kl. 7-8 SP.

Czas trwania: 90 min.

Biblioteki na świecie - historia i współczesność

Opis: przegląd najważniejszych, najciekawszych i największych bibliotek na świecie. Warsztat informacyjno-bibliograficzny Biblioteki Pedagogicznej w Olkuszu. Okulary VR.

Adresaci: uczniowie kl. 7-8 SP.

Czas trwania: 45 min.

Poznaj Kosmos!

Opis: zajęcia z wykorzystaniem gry wielkoformatowej „POZNAJ KOSMOS” rozwijającą u dzieci wiedzę o układzie słonecznym i wszechświecie oraz prawach fizyki. W trakcie rozgrywki dzieci nauczą się najważniejszych informacji o Ziemi, sąsiadujących planetach i naszym miejscu w układzie słonecznym. Okulary VR.

Adresaci: uczniowie kl. 7-8 SP.

Czas trwania: 45 min.

Higiena cyfrowa – jak nie dać się ekranom

Opis: zajęcia skupiają się na temacie higieny cyfrowej - czym jest, na czym polega, jak ważna jest jej rola we współczesnym świecie.

Adresaci: uczniowie kl. 7-8 SP.

Czas trwania: 90 min.

Narratorzy przyszłości - biblioteka pełna opowieści

Opis: zajęcia podczas których uczestnicy uczą się opowiadać angażujące historie, wykorzystując techniki narracyjne. Celem jest rozwinięcie umiejętności komunikacyjnych, budowanie pewności siebie w mówieniu oraz kreatywne wykorzystanie opowieści do przekazywania wiedzy i budowania relacji.

Adresaci: uczniowie kl. 7-8 SP.

Czas trwania: 45 min.

FILIA W OŚWIĘCIMIU

Droga książki od wydawcy do czytelnika w bibliotece naukowej

Opis: zapoznanie ze specyfiką pracy w bibliotece naukowej.

Adresaci: uczniowie kl. 7-8 SP.

Czas trwania: 60 min.

Katalog online Prolib Integro

Opis: kształcenie umiejętności samodzielnego wyszukiwania książek w katalogu online.

Adresaci: uczniowie kl. 7-8 SP.

Czas trwania: 60 min.

Program edukacji na rzecz pokoju „Nigdy więcej Auschwitz”

Opis: program łączy w sobie elementy edukacji regionalnej, międzykulturowej, historycznej oraz globalnej. Jest formą przygotowania uczniów do wizyty w Oświęcimiu i byłym niemieckim nazistowskim obozie KL Auschwitz-Birkenau.

Tematy lekcji:

1. Oświęcim-Oszpicein-Auschwitz-Oświęcim Miasto Pokoju
2. Historia, kultura i tradycje żydowskie
3. Rom – Twój bliźni

Adresaci: uczniowie kl. 7-8 SP.

Czas trwania: 3 x 90 min.

Rozszerzona rzeczywistość w bibliotece

Opis: poznanie książek i aplikacji z rozszerzoną rzeczywistością (AR).

Adresaci: uczniowie kl. 7-8 SP.

Czas trwania: 45 min.

Zasady korzystania z biblioteki naukowej na przykładzie biblioteki pedagogicznej

Opis: zasady korzystania z Wypożyczalni i Czytelni, specyfika księgozbioru, rodzaje katalogów i kartotek zagadnieniowych, rewersy, katalog on-line

Adresaci: uczniowie kl. 7-8 SP.

Czas trwania: 60 min.

FILIA W SŁOMNIKACH

Wykorzystanie wirtualnych zasobów edukacyjnych

Opis: podczas zajęć uczestnicy zostaną zapoznani z aplikacjami wspierającymi uczenie się oraz z bezpłatnymi zasobami internetowymi. Zostaną również zapoznani z metodami wyszukiwania informacji w Internecie.

Adresaci: uczniowie kl. 7-8 SP.

Czas trwania: 45 min.

Kreatywność to supermoc

Opis: uczniowie wezmą udział w treningu kreatywności i myślenia twórczego. Poprzez gry edukacyjne, pracę z tekstem literackim oraz zadania z robotami edukacyjnymi Ozobot i Photon będą rozwijać umiejętność rozwiązywania problemów, zapamiętywania i współpracy. Zajęcia pokazują, że kreatywność to praktyczna umiejętność, którą można ćwiczyć.

Adresaci: uczniowie kl. 7-8 SP.

Czas trwania: 45 min.

FILIA W SUCHEJ BESKIDZKIEJ

Media społecznościowe – jak zadbać o swoje bezpieczeństwo? Edukacyjna gra planszowa

Opis: zajęcia omawiają: wybrane zagrożenia związane z technologią cyfrową (m.in. rola trolli i botów w rozprzestrzenianiu fake newsów w Internecie), rodzaje dezinformacji, zasady bezpiecznego korzystania z Internetu. Lekcja w oparciu o grę planszową.

Adresaci: uczniowie kl. 7-8 SP.

Czas trwania: 45 min.

„Lodołamacze” – ćwiczenia oparte na współpracy

Opis: zajęcia integrujące klasę szkolną. Lekcja składa się z ćwiczeń mających na celu budowanie pozytywnych relacji w klasie i doskonalenie umiejętności współpracy w grupie.

Adresaci: uczniowie kl. 7-8 SP.

Czas trwania: 45 min.

„STOP agresji”

Opis: zapobieganie agresji w grupie rówieśniczej. Zajęcia uwzględniają metody działań profilaktycznych zaczerpnięte z najnowszej literatury pedagogicznej w zbiorach Biblioteki.

Adresaci: uczniowie kl. 7-8 SP.

Czas trwania: 45 min.

FILIA W WADOWICACH

Notuj z głową! - sposoby na kreatywne notowanie.

Opis: zajęcia, w czasie których uczniowie dowiedzą się jak notować w sposób przyjemny i efektywny. Poznają sposoby na zwiększenie skuteczności nauki i wykonają przykładową sketchnotkę do wybranego tekstu literackiego.

Adresaci: uczniowie kl. 7-8 SP.

Czas trwania: 45-60 min.

Tajemnica zaginionej książki

Opis: gra w konwencji escape room, w której sześć drużyn zmierzy się z niełatwym zadaniem odnalezienia ukrytej w Bibliotece książki. Dużo emocji, rywalizacja i wyścig z czasem.

Adresaci: uczniowie kl. 7 SP.

Czas trwania: 90 min.

„Rozpal swoją wyobraźnię – zagraj w Dixit”

Opis: podczas rozgrywki gry Dixit zajęć uczniowie będą mogli trenować swoją wyobraźnię, kreatywność oraz umiejętność współpracy w grupie.

Adresaci: uczniowie kl. 7-8 SP.

Czas trwania: 45-60 minut.

Miłosz

Opis: gra biblioteczna w konwencji escape room inspirowana twórczością Czesława Miłosza i przybliżająca uczniom jego postać. Gra nie wymaga znajomości twórczości i życiorysu poety.

Adresaci: uczniowie kl. 8 SP.

Czas trwania: 90 min.

Podróż w głąb opowieści - o lekturach szkolnych inaczej

Opis: zapraszamy na warsztaty, podczas których uczniowie będą mogli stworzyć własną książkę tunelową do tekstu wybranej lektury szkolnej („Stary człowiek i morze” lub „Mały Książę”). Zajęcia są okazją do stworzenia zupełnie nieoczywistej, indywidualnej, plastycznej interpretacji tekstu literackiego.

Adresaci: uczniowie kl. 7-8 SP.

Czas trwania: 90 min.