

ROK SZKOLNY 2019/2020

OFERTA EDUKACYJNA DLA UCZNIÓW KL. 4-6 SP

PEDAGOGICZNA BIBLIOTEKA WOJEWÓDZKA IM. H. KOŁŁATAJA W KRAKOWIE

Temat	Krótki opis	Adresaci	Czas trwania	Uwagi
<i>100 lat temu w Krakowie... odkrywamy tajemnice. Gra miejska</i>	Historia Krakowa sprzed 100 lat w formie gry edukacyjnej na terenie ograniczonym: Al. Focha i 3Maja, ul. Piłsudskiego. Gra nawiązuje do osoby J. Piłsudskiego i jego związków z Krakowem.	uczniowie kl. 4-6 SP	120 min.	Realizacja gry w obszarze miejskim ograniczonym: Al. Focha i 3Maja, ul. Piłsudskiego.
<i>Dobre maniery – czyli savoir-vivre dla dzieci</i>	Zajęcia przybliżające uczniom sztukę savoir-vivre. Na warsztatach uczniowie poznają zasady dobrego zachowania w różnych, życiowych sytuacjach, dowiedzą się jak prawidłowo powinna być ułożona zastawa stołowa, zapoznają się z różnymi technikami układania serwetek, poznają podstawowe pojęcia związane z dobrymi manierami, a także usystematyzują wiedzę dotyczącą zasad zachowania w określonych codziennych sytuacjach.	uczniowie kl. 4 SP	45-60 min.	Realizacja X-XI 2019.
<i>Historia pisma – z pismem przez wieki</i>	Zajęcia przybliżają historię powstania wynalazku jakim jest pismo. Uczniowie poznają pierwsze alfabety, języki, systemu zapisu słowa. Zarówno w sposób praktyczny (praca z runami, tabliczkami sumeryjskimi),	uczniowie kl. 4-6 SP	90 min.	

	jak i dzięki wykorzystaniu nowych technologii (smartfony i tablety).			
<i>Kosmos w bibliotece!</i>	Fascynująca podróż przez Układ Słoneczny z wykorzystaniem tabletów, Wirtualnej i Rozszerzonej Rzeczywistości.	uczniowie kl. 4-6 SP	90 min.	
<i>Mieszanka krakowska – czyli śladami wielu kultur</i>	Prezentacja uczniom wybranych elementów obcych kultur, które można spotkać w Krakowie. W oparciu o prezentację uczniowie poznają m. in. miejsca, zbiory muzealne i trochę historii naszego miasta pod kątem pochodzenia i terminologii. Przygotowane zostały karty pracy, które utrwalać poznana wiedzę.	uczniowie kl. 4-6 SP	90 min.	
<i>Mój przyjaciel Robot</i>	Poznanie zasad programowania i kodowania z wykorzystaniem robota edukacyjnego Photon. Podczas warsztatów uczniowie poznają podstawowe wiadomości z zakresu programowania i kodowania, zakodują codzienne czynności, zdobędą wiedzę o zbiorach gromadzonych w Bibliotece lub zagrają w BINGO, a to wszystko dzięki robotowi Photon.	uczniowie kl. 4-6 SP	90 min.	Zajęcia dostosowane są do wieku i możliwości uczniów.
<i>Podróże z lekturą: W pustyni i w puszczy na żywo</i>	Podróż śladami bohaterów "W pustyni i w puszczy" H. Sienkiewicza, redagowanie przewodnika turystycznego w oparciu o teksty lektury; wykorzystanie tabletów i aplikacji 4D oraz kodów QR.	uczniowie kl. 4-6 SP	60-90 min.	Oprócz zajęć dydaktycznych trwających ok. 60 min, istnieje możliwość przeprowadzenia spotkania z podróżnikiem i udziału w aktywnej prezentacji po Afryce.
<i>Świat bez śmieci? To możliwe!</i>	Zajęcia rozwijające świadomość ekologiczną uczniów. Podczas warsztatów uczniowie	uczniowie kl. 4-6 SP	90-120 min.	

	<p>dowiedzą się, jaki wpływ na środowisko naturalne ma zaśmiecanie naszej planety oraz w jaki sposób ludzie nieświadomie przyczyniają się do jej niszczenia. Uczestnicy zapoznają się również z problemem marnowania jedzenia w Polsce oraz dowiedzą się jak temu problemowi zapobiegać. Uczniowie podczas zajęć poznają także takie terminy jak recycling oraz upcycling oraz wspólnie z prowadzącym wymyślą sposoby i zachowania, dzięki którym codziennie będą mogli przyczyniać się do ochrony środowiska.</p>			
<p>Wielcy Polacy: Marszałek Józef Piłsudski</p>	<p>Warsztaty z edukacji czytelniczej i patriotycznej z wykorzystaniem TIK, poświęcone postaci Józefa Piłsudskiego. Dzięki prezentacji multimedialnej uczniowie poznają liczne ciekawostki z życia Marszałka, utrwalą wiedzę na temat symboli narodowych i święta niepodległości oraz sprawdzą wiadomości w interaktywnym quizie z wykorzystaniem platformy Kahoot. Na koniec możliwość wykonania kotylionów.</p>	<p>uczniowie kl. 4-6 SP</p>	<p>60-90 min</p>	<p>Realizacja X-XI 2019.</p>
<p>Wirtualna podróż na asteroidę B612 – przygoda z Małym Księciem</p>	<p>Zajęcia edukacyjne z wykorzystaniem filozoficznej baśni A. de Saint-Exupéry <i>Mały Książę</i> w wersji z rozszerzoną rzeczywistością. Podczas warsztatów uczniowie odbędą niesamowitą podróż wraz z Małym Księciem, odwiedzą razem z nim planety, które napotkał na swojej drodze, poznają ich mieszkańców, zmierzą się z siłą baobabów i zaopiekują Panią</p>	<p>uczniowie kl. 4-6 SP</p>	<p>60-90 min.</p>	<p>Na zajęciach istnieje możliwość wykorzystania telefonów komórkowych przez uczestników warsztatów wraz z zainstalowaną aplikacją <i>The Tiny Prince AR</i>.</p>

	Różą. Zajęcia prowadzone są z wykorzystaniem TIK i aplikacji <i>The Tiny Prince AR</i> .			
--	--	--	--	--